

关于开展 2026 年第二十二届湖南省大学生 计算机程序设计竞赛的通知

各普通本科高校：

为激发我省大学生的计算机程序设计兴趣，提高学生综合运用基础知识进行算法设计、分析和编程实现的能力，提高大学生计算机软硬件系统的开发水平，培养大学生的创新能力和团队合作精神，推动人工智能通识和计算机专业课程的教学改革，加强高校大学生之间的相互交流和学习，提高专业建设水平，根据《湖南省教育厅关于组织举办 2026 年全省普通高校大学生学科竞赛的通知》（湘教通〔2026〕10 号）和《湖南省大学生计算机程序设计竞赛章程》（见附件 2），定于 10 月举办 2026 年第二十二届湖南省大学生计算机程序设计竞赛，现将竞赛有关事项通知如下：

一、组织领导

本次竞赛由湖南省教育厅主办，吉首大学承办，湖南省高教学会计算机教育专业委员会协办。为保证竞赛规范有序地进行，成立第二十二届湖南省大学生计算机程序设计竞赛组织工作委员会（见附件 1，简称竞赛组委会），负责竞赛的组织和评审工作。

二、时间安排

竞赛时间：10 月 24 日-10 月 25 日

报名截止时间及初赛时间请见各类赛事具体细则。

三、参赛方式

竞赛分 ACM 程序设计、应用开发、机器人和网络攻防四大类别。四类竞赛同时同地举行，省级竞赛不收取报名费。

各参赛高校应认真组织好校赛初赛，在校赛初赛基础上，择优推荐本校学生参赛。未组织校赛的高校不能报名参加省级竞赛。校赛文件（包括通知、规模、参赛名单、获奖通报、现场照片等）需在 9 月 20 日前发至竞赛组委会秘书处邮箱 87531880@qq.com。

每校设领队 1 人。ACM 程序设计竞赛、应用开发竞赛、机器人竞赛、网络攻防竞赛四类赛事的指导教师每队设 1-2 名。

四、竞赛激励

各学校要认真落实《湖南省教育厅关于组织举办 2026 年全省普通高校大学生学科竞赛的通知》（湘教通〔2026〕10 号）精神，建立健全有效的教育教学激励机制，对参与指导的教师应计算一定的教学工作量，对优秀指导教师给予表彰奖励。指导教师及其指导的队伍在提交参加省赛名单时确定，之后不能更改。对获奖学生，各高校可在评选优秀学生、奖学金、推荐免试研究生时予以适当鼓励。

五、报名事项

（一）ACM 程序设计竞赛

各参赛高校从竞赛网站 <http://hnmachvi.csu.edu.cn> 上注册并下载报名表，打印加盖学校公章后，通过拍照或扫描等方式转换成电子版，于 9 月 25 日前发电子版至竞赛组委会秘书处邮箱。到竞

赛现场报到时，带与电子版一致的纸质原件交给竞赛组委会秘书处。经确认后，参赛队伍名单在竞赛网站上公布。

（二）应用开发竞赛

各参赛高校须先在网站 <http://hnmachvi.csu.edu.cn> 上注册，经竞赛组委会授权后，从网站下载并打印报名表，由学校将加盖学校公章后的报名表扫描连同该校所有参赛作品文档材料于 9 月 25 日前在网站 <http://hnmachvi.csu.edu.cn> 上提交。提交后的作品经竞赛组委会秘书处形式审查通过后，于 9 月 30 日在网站上正式公布，不再接收新的参赛作品。

（三）机器人竞赛

各参赛高校须先在网站 <http://hnmachvi.csu.edu.cn> 上注册，经竞赛组委会授权后，从网站下载并打印报名表，由学校将加盖学校公章后的报名表扫描连同该校所有参赛作品文档材料于 9 月 25 日前在网站 <http://hnmachvi.csu.edu.cn> 上提交。

（四）网络攻防竞赛

各参赛高校自行组织校级初赛，并依据初赛结果和参赛名额选拔优秀队伍直接参加现场决赛。各参赛高校须先在网站 <http://hnmachvi.csu.edu.cn> 上注册，经竞赛组委会授权后，从网站下载并打印报名表，由学校将加盖学校公章后的报名表于 9 月 25 日前在网站 <http://hnmachvi.csu.edu.cn> 上提交。

（五）其他事项

（1）2026 年第二十二届湖南省大学生计算机程序设计竞赛将严格控制现场参赛规模。各高校参加上述四个类别比赛的参赛

队伍数量见附件 2 的竞赛章程。

(2) 所有竞赛网站已有账号可以通过邮箱找回密码。

(3) 本次竞赛交通、食宿费用由参赛人员自理。

六、联系方式

通信地址：吉首大学计算机科学与工程学院，竞赛组委会秘书处，邮编：416000

联系人：

ACM 程序设计赛道 田 杰 (18574342828)

应用开发赛道 李必云 (13508430913)

机器人赛道 侯冬晴 (18674407100)

网络攻防赛道 鲁金钿 (18075832030)

竞赛网站：<http://hnmachvi.csu.edu.cn>

电子邮箱 E-Mail: 87531880@qq.com

竞赛联系 QQ 群：850146901

附件：1.2026 年第二十二届湖南省大学生计算机程序设计竞赛组织工作委员会名单

2.湖南省大学生计算机程序设计竞赛章程

湖南省大学生计算机程序设计竞赛组织工作委员会

(吉首大学代章)

2026 年 8 月 15 日

附件 1

2026 年第二十二届湖南省大学生计算机程序设计竞赛 组织工作委员会名单

主 任：	吴 晓	吉首大学副校长
副主任：	奎晓燕	中南大学信息与网络中心主任
	周恺卿	吉首大学计算机科学与工程学院院长
委 员：	邹北骥	中南大学计算机学院教授
	施荣华	中南大学电子信息学院教授
	沈 岳	湖南农业大学信息与智能科学技术学院教授
	邹 娟	湘潭大学计算机学院副院长
	何 典	湖南工商大学计算机学院副院长
	李宗寿	吉首大学计算机科学与工程学院副院长
秘书长：	彭小宁	怀化学院计算机与人工智能学院教授

附件 2

湖南省大学生计算机程序设计竞赛章程

湖南省大学生计算机程序设计竞赛（Hunan Collegiate Programming Contest, 简称 HNCPC）是由省教育厅主办，省高教学会计算机教育专业委员会协办，高校自愿申请承办的面向普通本科在校学生开展的大学生学科竞赛活动，旨在提高大学生计算机程序设计和应用软件的开发水平，培养大学生的创新能力和团队合作精神，推动人工智能通识和计算机专业课程的教学改革，加强高校大学生之间的交流和学习，促进专业建设水平。

一、项目设置

竞赛项目分为 ACM 程序设计、应用开发、机器人和网络攻防四大类别，四类竞赛同期、同地点举行，每年一次。ACM 程序设计类竞赛采用现场编程解题的方式。应用开发类竞赛采用提交软硬件作品、网络评审和现场答辩的方式。机器人竞赛依据竞赛规则进行现场比赛。网络攻防竞赛采用现场对抗比赛的方式。

二、参赛方式

ACM 程序设计竞赛参赛队伍限额如下：大学类别的高校限 4 支队伍参赛，学院类别的高校限 3 支队伍参赛（除中南林业科技大学涉外学院限 2 支队伍参赛外，其它独立学院

与本部一并报名参赛)。上年度赛事一等奖获奖院校额外增加 1 个参赛名额。每支参赛队伍由 3 名队员组成,设指导教师 1-2 人。

应用开发竞赛参赛作品限额如下:大学类别的高校限 5 件作品参赛,学院类别的高校限 4 件作品参赛(除中南林业科技大学涉外学院限 2 支队伍参赛外,其它独立学院与本部一并报名参赛)。上年度赛事一等奖获奖院校额外增加 1 个作品名额。每件作品可由 1-3 名学生根据实际贡献大小排序署名,每件作品设指导教师 1-2 人。鼓励与企业合作联合指导学生,采用企业应用项目的选题,但应确定作品归属问题;鼓励跨专业、跨学科学生组织参赛。

机器人竞赛参赛队伍限额如下:大学类别的高校限 6 支队伍参赛,学院类别的高校限 5 支队伍参赛(除中南林业科技大学涉外学院限 2 支队伍参赛外,其它独立学院与本部一并报名参赛)。参赛队伍可以来自学校的不同教学单位,每支参赛队伍可由 1-3 名学生组成,设指导教师 1-2 人。

网络攻防竞赛参赛队伍限额如下:大学类别的高校限 4 支队伍参赛,学院类别的高校限 3 支队伍参赛(除中南林业科技大学涉外学院限 2 支队伍参赛外,其它独立学院与本部一并报名参赛)。参赛队伍可以来自学校的不同教学单位,每支参赛队伍不超过 4 人。每校设领队教师 1 人,每支参赛队伍设指导教师 1-2 人。

说明:①参赛队伍取名要求规范。学校若有多支队伍参

赛，每队取名规范要求如下：“学校名 N 队（比赛类型）”（N=1,2,3,4. 比赛类型：ACM，应用开发，机器人，网络攻防。如中南大学 1 队（ACM）、……中南大学 1 队（机器人）、……以此类推）；②同一学生在同一年度只能报名参加其中一项赛事。

三、组织机构

每届竞赛设立竞赛组委会。竞赛组委会秘书处设在承办高校。

竞赛组委会负责竞赛活动的组织实施。制定竞赛细则，指导承办学校做好竞赛考场的布置、监考安排、机器调试、考试环境设置以及竞赛活动的宣传、安全保障等方面工作，并负责竞赛的现场答辩和竞赛现场的技术组织工作。

承办高校具体负责竞赛活动的具体实施，承担参赛报名注册、参赛资格审定、代表队接待、食宿安排，考场布置、机器调试、考试环境设置、电力、医务、保卫等方面工作。

四、竞赛规则

（一）ACM 程序设计竞赛

采用 ACM/ICPC 规则和 OnlineJudge 评审系统。

现场竞赛时，参赛队员须交验身份证和学生证。

1. 竞赛试题：本次竞赛共 11 道题。

2. 竞赛时间：5 小时。

3. 竞赛时，允许参赛队员携带参考书、手册等纸质资料，不准携带任何电子工具和电子介质。

4. 试题的解答通过网络提交。提交正确与否，OnlineJudge 评判系统会及时反馈给参赛队。在竞赛过程中，每次不正确的提交将被罚 20 分钟。

5. 正确解答两道题及两道题以上的参赛队才有资格参加评奖。评奖根据各参赛队正确解题的数量进行。在决定获奖的参赛队时，如果多支参赛队解题数相同，则根据总耗时间与惩罚时间之和从低到高排名。

6. 竞赛所用编程语言为 C、C++、Java 或 Python，操作系统为 Windows。

7. 每支参赛队使用一台计算机，所有参赛队使用计算机的规格配置基本相同。

（二）应用开发竞赛

采用提交作品形式。各队参赛作品的所有文档材料和源程序均须按要求于 9 月 25 日前通过网站提交，形式审查合格的作品才能参赛，竞赛分为复赛和决赛两个阶段。复赛采用专家网络评审的形式进行。25%的作品评为三等奖，30%的作品进入决赛。10 月 24 日-25 日举行决赛，决赛采用现场答辩形式，作品总数的 10%评为一等奖，20%评为二等奖。

1. 作品内容 以程序设计为主要内容，以面向应用和解决实际问题为目标，针对各类终端或平台开发的各类小型应用软件（含嵌入式系统）。

2. 作品类别

- (1) Web 应用开发类;
- (2) 移动终端开发类;
- (3) 嵌入式软件类;
- (4) 信息安全类;
- (5) 游戏软件类。

特别提示：课件和网页（站）设计不能作为作品参赛。

3. 材料提交 每一件作品需通过网络提交以下材料电子版：功能需求说明书、概要设计说明书、详细设计说明书、数据库设计说明书（如必要）、软件界面设计书、用户操作手册、全部源程序代码及编译后的可执行文件、介绍整个作品的 PPT 等，材料不齐全扣分。

4. 现场答辩 入围一、二等奖的参赛队须参加现场答辩，每个参赛队委托 1 名队员主讲，介绍作品主要内容（限 10 分钟），并现场回答专家提问。评审专家现场打分，决赛选手比赛最终成绩按复赛成绩（占 30%）+现场决赛成绩（占 70%）计算，决出一、二等奖。

5. 所有参赛作品必须遵守我国法律、法规以及道德规范，内容应该文明健康。所有参赛作品必须为原创作品，不能侵犯他人知识产权，一经发现，其后果由提交者本人承担。所有参赛作品必须是未公开发表或未公开参加过任何类型比赛的作品，一经发现，取消其参赛作品的资格。同一学校作品之间主题接近或拆分，不能同时获奖。

6. 所有参赛作品（含说明书、操作手册等）不能出现任何可能影响评审公正性的身份信息，包括但不限于学校名称、校徽、指导教师信息、参赛者姓名等，一经发现，一律视作参赛成绩无效。

（三）机器人竞赛

1. 机器人竞赛类别

（1）机器人高尔夫竞赛

（2）机器人接力竞赛

2. 机器人两类竞赛均采用现场比赛的方式进行。竞赛规则参见官方网站发布的信息（<http://hnmachvi.csu.edu.cn>）。

（四）网络攻防竞赛

各高校自行组织网络攻防竞赛校级初赛，选拔出的队伍直接进入省级决赛。决赛于10月25日上午8:30至下午15:30举行（共7小时）。参赛队伍的学生与指导教师信息须与报名表提交时保持一致，不得更换。决赛于当日8:00开始入场，入场时核验个人身份证和学生证，比赛开始15分钟后不得入场。决赛期间，参赛队伍禁止携带手机和专用服务器进入比赛场地，现场禁止使用WIFI、蓝牙。参赛队伍需自带笔记本电脑，通过现场提供的标准有线以太网接入，参赛选手若使用的笔记本电脑不支持标准以太网接口，需自备转换接头。本次比赛允许使用笔记本部署的本地大模型，但不允许通过网络调用外部大模型，不允许使用专用服务器部署的大模

型。

决赛采用AWDU（Attack With Defense Ultra）赛制，考察参赛队伍的攻防能力。决赛为每支参赛队伍提供一套完全独立的靶机环境，内含一套完整的攻防赛题，赛题中埋藏有多个漏洞，且部分漏洞为渗透式。在AWDU赛制中，攻击指的是参赛队伍发现漏洞且成功夺取漏洞背后埋藏的Flag；防守指的是参赛队伍成功修复漏洞。

决赛全程均为攻防阶段。参赛队伍需在规定时间内尽可能多地发现网络环境内的漏洞，实现漏洞的攻击与修复，通过持续开展攻防以夺取更高的分数。

决赛总得分为攻击得分、防守得分。攻击得分的计算方法为尚未成功攻击该漏洞的参赛队伍数量；防守得分的计算方法为尚未成功修复该漏洞的参赛队伍数量。决赛总得分中，攻击得分占50%、防守得分占50%。

五、奖项设置

本次竞赛设个人奖、优秀组织奖。

1. **个人奖** 根据参赛队伍数确定，一等奖、二等奖、三等奖数额分别按实际参赛队数目的10%、20%和25%比例设置。

2. **优秀组织奖** 优秀组织奖设奖比例不超过参赛单位总数的20%。优秀组织奖依据各高校参加四类赛事的队伍数量以及省赛成绩等作为重要评定标准。

竞赛结果由组委会初步审定报省教育厅，省教育厅官网公示，获奖证书由省教育厅颁发。每支获奖队伍只有一个证

书，排序按照报名时指导教师和队员的排序，请报名时注意排序，一旦报名成功原则上不予更改。

六、经费使用

竞赛活动须遵循勤俭节约的要求，竞赛经费须全部用于竞赛活动开支，并须符合各承办单位财务管理和审计要求。